

HOOFDSTUK I - SPELREGELS

- KLEDIJVOORSCHRIFTEN -

- 1.1. Bij interclubwedstrijden is elke aantredende speler verantwoordelijk voor toezicht en controle op de kledij van de tegenstander. Hij/Zij neemt vrijwillig de taak op zich om elke afwijking van de voorschriften te melden via de rubriek opmerkingen op het wedstrijdformulier, **VOORALEER** een wedstrijd of een frame begint. Indien dit niet gebeurt is men onderhevig aan dezelfde administratieve bestraffing als de overtreder(s) !!!
- 1.2. Alleen bij de wedstrijden gewestelijk INTERCLUB en BEKER VAN ANTWERPEN is er een versoepeling van de kledijvoorschriften die aan spelers toelaat om met een polo shirt of een hemd met korte mouwen te spelen maar alleen op voorwaarde dat het volledige team dan aantreedt met eenzelfde polo shirt of hemd met korte mouwen. Indien slechts 1 of 2 spelers eenzelfde polo shirt dragen dan worden zij niet-speelgerechtigd verklaard waardoor zij minstens de mogelijk gewonnen frames verliezen.

HOOFDSTUK II - GEWESTELIJKE INTERCLUBCOMPETITIE

- 2.1. Alleen ploegen, die tegelijkertijd over 2 snookertafels mogen beschikken, **KUNNEN** inschrijven voor de interclubcompetitie. Ploegen, die bij hun inschrijving een schriftelijke aanvraag **MET ARGUMENTATIE** voegen, kunnen worden opgenomen in een hogere afdeling/reeks **INDIEN** er plaatsen beschikbaar zouden zijn.
- 2.2. Een ploeg en/of club kan voor de thuiswedstrijden van de interclubcompetitie als vaste speeldag kiezen uit maandag, dinsdag of woensdag. De keuze van speeldag kan tijdens het seizoen niet worden gewijzigd.
- 2.3. Een ploeg dient met minstens 2 gerechtigde spelers aan te treden waarbij één van deze speelgerechtigde een 'vaste speler' moet zijn. Een 3^{de} speler daarentegen moet uiterlijk om 20.15 uur in het lokaal aanwezig zijn. Elke afwijking van deze regel is aantreden met een onvolledig team. (opmerking : dit betekent echter niet forfait geven van een volledig team !)

Mits onderling overleg en uiteraard ook de goedkeuring van de betrokken partijen mag men in alle afdelingen een wedstrijd altijd **VROEGER** laten beginnen. Zolang een team echter onvolledig is, speelt men een wedstrijd, dus bij gebrek aan een scheidsrechter, op slechts 1 tafel, tenzij de partijen anders zouden overeenkomen.

- 2.4. Verplaatsing van een wedstrijd :

Een wedstrijd kan mits uitdrukkelijke toestemming van beide partijen worden verplaatst naar een andere datum op voorwaarde dat de wedstrijd wordt gespeeld voor het einde van de 2^{de} speeldag, die volgt op de betreffende speeldag.

Wedstrijden vanaf speeldag 23 mogen enkel worden verplaatst naar een datum die vroeger is dan de geplande speeldatum.

Om een verandering van een speeldag te laten goedkeuren moet via het menu toernooien op de website en **VOOR AANVANG** van de geplande wedstrijd steeds een aanvraag worden verstuurd naar de gewestelijke wedstrijdleider.

Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

- 2.4.1. de speeldag (nummer en/of geplande speeldatum)
- 2.4.2. de wedstrijd
- 2.4.3. de aanvrager + **DE REDEN** waarom

- 2.4.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft AANVAARD
2.4.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Een aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als een aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfaitscore of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

2.5. Speelgerechtigd :

Als een speler niet in het bezit is van een geldige lidkaart dan heeft hij/zij in principe géén recht om te spelen. Hoe moet men dit voorval in de praktijk oplossen ?

- A.) Het ontbreken van een lidkaart ALTIJD op het wedstrijdformulier vermelden.
B.) Controleer op de website in het menu leden of een speler speelgerechtigd is of niet.
C.) Voor een identificatie van de persoon vraagt men ter controle haar/zijn paspoort of een officieel document en noteert in de rubriek 'opmerkingen' samen met de naam en de voornaam liefst ook het paspoortnummer.

Als iemand zich nu bij het ontbreken van een geldige lidkaart tenslotte niet wil of kan legitimeren met een paspoort of een rijbewijs dan heeft een tegenstander het recht om dit te beschouwen als het vrijwillig geven van forfait.

- D.) Als later zou blijken dat een speler voor een wedstrijd toch officieel niet aangesloten en speelgerechtigd was, dan zullen de resultaten worden omgezet in een forfaitscore voor de betrokkene en mogelijk kan ook het team worden beboet.

Toegekende punten voor het individueel klassement zullen in ieder geval in mindering worden gebracht. Tevens behoort een uitsluiting van dit team voor het vervolg van de competitie tot de mogelijkheden.

- 2.6. Een speler met het statuut van VR mag tegen een team maximum 2 keer aantreden en dit in de heenronde en de terugronde samen. Als een schema van een reguliere competitie voorziet dat ploegen meer dan 2 keer tegen elkaar aantreden dan wordt het aantal verhoogd naar het aantal wedstrijden die worden gepland.

2.7. Ploegenklassement :

Het ploegenklassement wordt samengesteld door in alle afdelingen per gewonnen frame 1 wedstrijdpunt toe te kennen. De rangschikking van dit klassement wordt opgemaakt volgens het hoogst aantal gewonnen frames.

Bij gelijke stand wordt de rangschikking als volgt opgemaakt : de minst gespeelde wedstrijden, de meeste gewonnen wedstrijden, de meeste wedstrijden gelijk en dan de onderlinge wedstrijden voor de betreffende competitie.

Is de stand dan nog gelijk dan zal op neutraal terrein een testwedstrijd worden georganiseerd, indien een onderscheid mogelijk gevolgen heeft voor het eindklassement.

2.8. Individueel klassement :

Bijkomend aan het ploegenklassement wordt er een individueel klassement opgemaakt. Dit klassement wordt samengesteld a.d.h. van wedstrijdpunten die een speler zowel bij de interclubwedstrijden als bij de gewestelijke rankingtornooien kan verdienen.

Voor het individuele klassement krijgt men bij een interclubwedstrijd voor een gewonnen frame:

- in de Ereafdeling	5,00 punten x 6 frames =	30,00 punten max. te verdienen
- in de 1 ^{ste} afdeling	4,50 punten x 5 frames =	22,50 punten max. te verdienen
- in de 2 ^{de} afdeling	4,50 punten x 4 frames =	18,00 punten max. te verdienen
- in de 3 ^{de} afdeling	3,75 punten x 4 frames =	15,00 punten max. te verdienen
- in de 4 ^{de} afdeling	3,00 punten x 4 frames =	12,00 punten max. te verdienen

Opmerkingen :

- Voor reeksen die afwijken van een kalender met 14 ploegen per reeks wordt het aantal punten per gewonnen frame in verhouding herrekend voor de start van de competitie.
- Indien nodig geacht door de gewestraad worden de punten van de 'vliegende reserve' herleid naar het maximum aantal te spelen wedstrijden van de 'vaste speler' op een bepaald ogenblik.

2.9. Forfait :

2.9.1. Een ploeg, die zelf niet in de fout is gegaan, bekommt voor het ploegenklassement het maximum te winnen punten bij een forfait van de andere ploeg.

Indien een forfait op het einde van de interclubcompetitie invloed heeft op stijgen of dalen en/of op een afvaardiging of selectie van een ploeg dan kan een forfaitscore worden aangepast naar het gemiddeld behaalde punten.

Mochten beide ploegen in de fout gaan dan geldt steeds een nulresultaat, ook indien zij later alsnog onderling zouden instemmen om de wedstrijd te willen herspelen.

2.9.2. Een speler, die van een forfaitscore voor de ploeg geniet, kan voor het individuele klassement nooit meer punten verdienen dan zijn/haar gemiddelde, tenzij de gewestraad anders zou beslissen.

2.9. Toepassing miss-regel

De miss-regel is steeds in ALLE wedstrijden van toepassing.

Gewestelijke uitbreiding i.v.m. de miss-regel :

2.9.1. Deze uitbreiding is alleen van toepassing voor de afdelingen 2, 3 en 4 interclub binnen het gewest Antwerpen.

2.9.2. De miss-regel wordt bij een snookersituatie zonder uitzondering toegepast d.w.z. er wordt bij een snookersituatie een miss gegeven als er een fout wordt gemaakt (m.a.w. de object ball niet wordt geraakt) t.e.m. poging 3 in afdeling 2 en t.e.m. poging 2 in de afdelingen 3 en 4. Het oordeel van de scheidsrechter is voor deze situaties NIET van toepassing !

Geen miss zal worden gegeven vanaf dat een speler de 4^{de} opeenvolgende keer een fout maakt in afdeling 2 en de 3^{de} opeenvolgende keer een fout maakt in de afdelingen 3 en 4 om een snookersituatie op te kunnen lossen. Als een speler echter geen sportieve poging uitvoert om de object ball te kunnen raken (vb. duidelijk in de richting van de object bal spelen, hard genoeg spelen, ...) dan mag de scheidsrechter ALTIJD een miss geven.

2.10. Wedstrijdresultaten :

De scores van de gespeelde interclubwedstrijden moeten door de thuisploeg via de website www.vsf-antwerpen.be volledig worden ingevuld conform de gemaakte afspraken met de clubs bij de start van een snookerseizoen. Voor wedstrijden die op maandag worden gespeeld moet dit uiterlijk gebeuren binnen de 48 UUR na de start van een wedstrijd.

Voor alle andere wedstrijden en ingeval verplaatsing van een wedstrijd moet de input van de resultaten zijn gebeurd binnen de 24 UUR vanaf de start van de verplaatste wedstrijd.

Voor overtredingen kan steeds het tuchtreglement worden toegepast.

2.11. Origineel wedstrijdformulier

Het origineel van een wedstrijdformulier (witte kleur) waar GEEN enkele bemerking op is genoteerd dient door de club chronologisch in een map te worden bewaard op de locatie waar de betreffende interclubwedstrijden worden gespeeld. Ingeval controle en/of opvraging door de GR moet een origineel formulier onmiddellijk kunnen worden afgeleverd.

Het origineel van een wedstrijdformulier (witte kleur) waar WEL een bemerking op is genoteerd dient binnen de 7 kalenderdagen te worden bezorgd aan het gewestelijk secretariaat voor controle door de GR. Op het elektronisch wedstrijdformulier dient tenminste worden vermeld dat een opmerking is toegevoegd.

HOOFDSTUK III - SPELERSKLASSEN

- 3.1. Een spelend lid kan via het secretariaat steeds **SCHRIFTELIJK** een verzoek indienen om een toegewezen klasse te herzien.
- 3.2. Spelers met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' en een spelersklasse van ...
 - 0 of 1 mogen slechts geldig aantreden in de ere-afdeling en de 1^{ste} afdeling van de interclubcompetitie,
 - andere spelersklassen mogen bij de interclubcompetitie overal geldig aantreden.
- 3.3. Voor elke speler wordt een spelersklasse berekend op basis van de resultaten interclub van minstens de afgelopen 2 seizoenen. De waarde varieert van waarde 0 t.e.m. waarde 5.

HOOFDSTUK IV - STIJGERS EN DALERS

- 4.1. Ere-afdeling (algemene regel)
 - Plaats 1 : Kampioen + afvaardiging naar het BK Ploegen
 - Plaats 2 : Afvaardiging naar het BK Ploegen
 - Plaats 12 speelt 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van de 1^{ste} afdeling
 - Plaatsen 13 en 14 en lager degraderen naar de 1^{ste} afdeling
- 4.2. 1^{ste} afdeling (algemene regel)
 - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de ere-afdeling
 - Plaats 2 : Promotie naar de ere-afdeling
 - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de ere-afdeling
 - Plaats 12 speelt 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van 2^{de} afdeling
 - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar 2^{de} afdeling
- 4.3. 2^{de} afdeling (algemene regel)
 - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 1^{ste} afdeling
 - Plaats 2 : Promotie naar de 1^{ste} afdeling
 - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 1^{ste} afdeling
 - Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 3^{de} afdeling
 - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 3^{de} afdeling
- 4.4. 3^{de} afdeling (algemene regel)
 - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 2^{de} afdeling
 - Plaats 2 : Promotie naar de 2^{de} afdeling
 - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 2^{de} afdeling
 - Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 4^{de} afdeling
 - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 4^{de} afdeling
- 4.5. 4^{de} afdeling (algemene regel)
 - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 3^{de} afdeling
 - Plaats 2 : Promotie naar de 3^{de} afdeling
 - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 3^{de} afdeling

- 4.6. Indien er in een reeks, met uitzondering van de hoogste afdeling, meer dan 3 ploegen van eenzelfde club terecht zouden komen doordat 1 of meerdere ploegen van deze club vanuit een hogere afdeling degraderen dan zal (zullen) de laagst geklasseerde ploeg(en) op het einde van het seizoen automatisch zakken tot het maximum van 3 ploegen terug is bereikt. Door dergelijke ingreep zijn er minder rechtstreekse dalers uit deze reeks.
- 4.7. Ploegen zullen niet promoveren indien er reeds 3 ploegen van dezelfde club in een reeks zijn ingedeeld of indien er 3 ploegen in terecht komen door dalers van een hogere afdeling, uitgezonderd de lagere afdelingen.
- 4.8. Indien reeksen uitzonderlijk zouden worden aangevuld met één of meer ploegen dan wordt het aantal ploegen die moeten dalen van hoog naar laag automatisch verhoogd met dit aantal.
- 4.9. Onmiddellijk na afloop van de interclubcompetitie zal een nacompetitie worden georganiseerd voor de aanduiding van bijkomende stijgers en dalers.
Ploegen die niet in aanmerking komen voor promotie worden geweerd uit het wedstrijdschema.
- 4.10. Alle bepalingen en een wedstrijdschema van de play-offs zullen zo snel mogelijk na afloop van de competitie aan de betrokkenen worden overgemaakt en algemene afspraken hiervoor zijn :
- 4.10.1. ALLE wedstrijden beginnen om 19.30 uur en alle ploegen starten met '0' pnt.
- 4.10.2. Een vaste speler, die voor het begin van de terugronde van de interclubcompetitie niet is aangesloten, kan door de GR worden geweerd om te mogen aantreden.
- 4.10.3. Een speler met het statuut van vliegende reserve mag volgens zijn spelersklasse aantreden indien hij/zij als vliegende reserve is aangesloten waarbij hij/zij max. 3 wedstrijden in een hogere afdeling heeft gespeeld. Wedstrijden gespeeld in 1 afdeling hoger worden niet meegerekend.
- 4.10.4. Een VR kan steeds een schriftelijk verzoek richten aan het gewestelijk secretariaat om te mogen aantreden.
- 4.10.5. Alle wedstrijden van de play-offs worden gespeeld met rechtstreekse uitschakeling naar 'Best of 19 frames'. Een wedstrijd zal in 2 delen worden opgesplitst nl. 9 en maximum 10 frames.
- 4.11. Ploegen, die door de sportieve resultaten van het afgelopen seizoen rechtstreeks promoveren, maar die bij de samenstelling van de reeksen afstand van afdeling vragen (promotie weigeren), starten het seizoen met minpunten.
Dit zijn 40 minpunten voor de 1^{ste} ploeg, 30 minpunten voor de 2^{de} ploeg en 20 minpunten voor de 3^{de} ploeg die afstand van afdeling vraagt.
Een rechtstreekse stijger zijn steeds de nummers 1 en 2 van de eindrangschikking van een reeks + de winnaar van de play-offs indien bij aanvang van het seizoen een eindronde is voorzien.
- 4.12. Bij de start van een nieuw snookerseizoen wordt volgende procedure chronologisch gebruikt voor de samenstelling van de reeksen :
1. De afdelingen en/of reeksen worden gevormd met de eindrangschikking van het vorige seizoen waarbij ook de resultaten van de nacompetitie zijn verwerkt.
 2. Bij het afsluiten van de inschrijvingstermijn worden alle ploegen geschrapt die door een club niet meer werden ingeschreven.
 3. Het kader van de competitie wordt gemaakt met het vastleggen van het aantal ploegen per afdeling en mogelijk per reeks. Het streefdoel is 14 ploegen in een reeks. Als hiervan moet worden afgeweken is het minimum 8 ploegen en het maximum 16 ploegen in een reeks.
 4. Ploegen, die bij de inschrijving hebben gevraagd om 1 of meerdere afdelingen lager aan te treden, kunnen het 1^{ste} seizoen door de gewestraad worden geweigerd om te promoveren.
 5. Bijkomende stijgers :

- a. Alle schriftelijke aanvragen om in een hogere afdeling te mogen aantreden van nieuw gevormde of versterkte ploegen worden opgelijst.

Er wordt dan van de hoogste naar de laagste afdeling gekeken of er enerzijds een plaats vrij is en anderzijds of een opgelijste ploeg in het belang van een meerderheid van de ploegen van de lagere afdelingen hoger kan worden ingepast. Indien nodig wordt er een keuze gemaakt tussen meerdere kandidaten.

- b. Als er dan nog open plaatsen zijn dan worden bijkomende stijgers van de hoogste naar de laagste afdelingen ingevuld waarbij zoveel mogelijk zal worden gestreefd om de aantallen in de verschillende reeksen zo optimaal mogelijk te verdelen. Een vraag voor bijkomende promotie is geheel vrijblijvend en ploegen die niet willen stijgen worden daarvoor niet gesanctioneerd.

Een ploeg die bij de start van een seizoen niet ingaat op een uitnodiging om een afdeling hoger aan te treden zal niet worden uitgenodigd om een plaats van een bijkomende stijger in te vullen.

Chronologisch zullen indien nodig worden gecontacteerd :

- de verliezer van de play-offs of de 3^{de} van de eindrangschikking
- de 4^{de} van de eindrangschikking
- de 5^{de} van de eindrangschikking
- de 6^{de} van de eindrangschikking
- de 7^{de} van de eindrangschikking
- de 2^{de} rechtstreekse daler van de hogere afdeling
- de 1^{ste} rechtstreekse daler van de hogere afdeling
- de volgende ploegen van de eindrangschikking

6. Eenmaal de reeksen zijn samengesteld worden de wedstrijdkalenders opgemaakt en tenzij fouten worden gevonden worden deze niet meer gewijzigd.

HOOFDSTUK V - BEKER VAN ANTWERPEN (BvA)

5.1. De 1^{ste} ronde van de bekercompetitie is jaarlijks de sportieve start van het snookerseizoen. Gezien het feit dat een aantal spelers dan nog de vakantieperiode afsluiten, kunnen deze wedstrijden bij tijdig verzoek van één van de betrokken partijen (d.i. uiterlijk 48 uur na de openingsvergadering van de clubs) worden verplaatst naar een andere datum, evenwel steeds voor de volgende geplande wedstrijd.

5.2. Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleider.

Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

5.2.1. de speeldag

5.2.2. de wedstrijd

5.2.3. de aanvrager + DE REDEN waarom

5.2.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard

5.2.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfaitsscore of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

5.3. Er worden wedstrijden best of 13 frames gespeeld met de afspraken van de interclubcompetitie en de framescores duiden de uiteindelijke winnaar van de wedstrijd aan. Vanaf de 1^{ste} speelronde is er een wedstrijdtable met rijen van 16, 32, 64 of 128 ploegen waarbij de thuisploeg bij loting wordt aangeduid t.e.m. de 1/4^{de} finales.

De wedstrijdtable start met rechtstreekse uitschakeling t.e.m. de finale en de wedstrijden t.e.m. de 1/4^{de} finales worden gespeeld naar best of 13 frames. Voor de start van de 1/2^{de} finales is er in aanwezigheid van de 4 ploegen een loting voor de samenstelling van het wedstrijdschema.

5.4. De wedstrijden worden gepland op de avond dat de thuisploeg haar wedstrijden van de interclubcompetitie speelt met aanvang om 19.30 uur. Alleen mits onderling akkoord, het voldoen aan alle administratieve formaliteiten EN uiteraard goedkeuring van de wedstrijdleider mag een wedstrijd op een andere datum of tijdstip worden gespeeld.

5.5. Een team is slechts speelgerechtigd als er

A. aan de basisbepalingen van de interclubcompetitie wordt voldaan, d.w.z. ;

- per bekerwedstrijd mag slechts 1 speler worden opgesteld met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE',
- een speler met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' mag voor slechts één (1) ploeg wedstrijden van de bekercompetitie spelen;

B. door ELKE aantredende speler aan volgende bijkomende verplichtingen wordt voldaan ;

- voor alle wedstrijden t.e.m. de 1/8^{ste} finales : geen minimumverplichting voor aantreden bij de interclubwedstrijden
- vervolgens voor wedstrijden vanaf de 1/4^{de} finales : minstens aan 1/3^{de} van de tot dan geplande interclub-wedstrijden voor de ploeg hebben aangetreden

C. een speler door de gewestraad wordt gerechtigd om aan te mogen treden

5.6. Per afdeling verschil krijgt een speler van een lager gequoteerd team steeds een bonus en een speler van een hoger gequoteerd team steeds een handicap van 10 punten per te spelen frame. Deze punten dienen altijd voor aanvang van het frame op het scorebord te worden gezet, zoniet worden er tijdens of na een frame geen aanpassingen meer gedaan.

- 5.7. Per ingeschreven ploeg dient een bijdrage te worden betaald van 6,00 €. Dit geld zal worden verzameld in een prijzenpot die als volgt zal worden verdeeld : 1/2^{de} finalisten 15,00 % ; runner-up 27,50 % ; winnaar 42,50 %.
- 5.8. Bij de toepassing van de kledijvoorschriften kan het dragen van een das of strik + een gilet worden verplicht vanaf de speelronde(n) dat de wedstrijden met een officiële scheidsrechter worden gespeeld.
- 5.9. De 1/2^{de} finales en de finale van de bekercompetitie zullen worden gespeeld in de club van de winnaar van de vorige editie. De 1/2^{de} finales en de finale worden gespeeld naar best of 19 frames.
- 5.10. De trekking van de 1/2^{de} finales dient te gebeuren door een aangesloten speler van de ontvangende snookerclub. De 2 ploegen die eerst uit de trommel komen spelen tegen elkaar !

HOOFDSTUK VI - RANKINGTORNOOIEN

GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN (GR)

- 6.1. Richtlijnen (minimumvoorwaarden) aan de clubs en de uitbaters om een GR of kampioenschap te ontvangen.
 - 6.1.1. Een gewestelijk rankingtornooi of –kampioenschap bestaat uit een A-reeks, een B-reeks en mogelijk een C-reeks. Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet te laten doorgaan.
 - 6.1.2. Een wedstrijdleader moet gedurende de volle duur van een tornooi voortdurend kunnen beschikken over minstens 5 snookertafels.
 - 6.1.3. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleader uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
 - 6.1.4. Een wedstrijdleader zal de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
 - 6.1.5. Een ontvangende club zal alle kosten van de wedstrijdleiding dragen.
- 6.2. Gewestelijke rankingtornooien worden jaarlijks toegewezen op de eerste gewestelijke algemene vergadering (GAV) van het seizoen.
 - 6.2.1. Tot de start van de GAV kunnen de clubafgevaardigden melden of de club, die zij vertegenwoordigen, al dan niet een GR wil ontvangen.

De clubs van de top-5 van de rangschikking krijgen voorrang. Bij afzegging kan de eerstvolgende club van de rangschikking een open plaats invullen,
 - 6.2.2. De GR in samenspraak met de GAV is bevoegd om een club te weigeren op basis van de kwaliteit van de snookermaterialen en mogelijk de omstandigheden om in te snookeren.
 - 6.2.3. Een club dient aan de toelatingsvoorwaarden te voldoen zoniet kan deze club geen GR ontvangen.
 - 6.2.4. De afgevaardigden van de clubs, die bevestigen om een GR te willen ontvangen, kunnen dan zonder enige verplichting tot inbreng van gelden een schriftelijk bod indienen.

De toewijzing van de GR gebeurt van het hoogste naar het laagste bod. Ingeval gelijkheid van bod bepaalt de rangschikking van de clubs de volgorde. Een bod zal worden toegevoegd aan een prijzenpot.

Na toewijzing van een GR mag deze club nog kiezen om een bijkomende organisatie (Provinciaal Kampioenschap) te willen ontvangen.
 - 6.2.5. Als er een open plaats van een GR zou zijn dan mogen steeds ALLE clubs met stemrecht en die aan de voorwaarden voldoen in het openbaar meebieden. Ook een club die reeds een GR kreeg toegewezen wordt toegelaten.
- 6.3. Alle gewestelijke rankingtornooien, die jaarlijks door BSF en VSF worden vastgelegd, worden binnen het gewest Antwerpen in totaal over 2 weekends gespeeld waarbij de 2 opeenvolgende weekends dienen voor de afwerking van een A-reeks, een B-reeks en mogelijk een C-reeks.

Als het aantal inschrijvingen het vereist mag zowel voor het 1^{ste} als voor het 2^{de} weekend ook donderdag- en/of vrijdagavond, vanaf 19.30 uur, worden aangewend om een tornooi behoorlijk af te kunnen werken.
- 6.4. Spelers dienen zich steeds via de inschrijfmodule op de website van het gewest Antwerpen in te (laten) schrijven ! Inschrijven is mogelijk tot dinsdag 23.59 uur voor de start van een gewestranking.
- 6.5. Voor een bescherming van reekshoofd doen de spelers automatisch afstand van elke mogelijkheid van voorkeur.

- 6.6. Tijdens het 1^{ste} weekend wordt de B-reeks volledig afgewerkt en tijdens het 2^{de} weekend worden op zaterdag de voorronden van de A-reeks en op zondag de finaleronden (minstens de 1/2^{de} finales & de finales) gepland. De GR kan uitzonderlijk deze volgorde wijzigen.
- 6.7. Spelers die uitkomen in de A-reeks mogen gedurende het 1^{ste} weekend ook aan andere toernooien deelnemen. Tijdens het 2^{de} weekend moeten zij uiteraard altijd hun deelname aan het rankingtoernooi verzekeren.
- 6.8. Voor alle toernooien ligt de verantwoordelijkheid voor het leveren van scheidsrechters vanaf de 1/2^{de} finales bij de gewestelijke scheidsrechterscommissie.
- 6.9. Een volledig schema van de loting zal vanaf de start van het toernooi in het organiserend lokaal en/of op de website van de vereniging worden geopenbaard.
- 6.10. Het gewest Antwerpen zal de kosten dragen i.v.m. de aankondigingen, de loting van het wedstrijdschema, de berichtgeving en de scheidsrechters vanaf de 1/2^{de} finales.
- 6.11. Per toernooi wordt een inschrijvingsgeld gevraagd dat voor het grootste deel dient voor de aanvulling van het prijzengeld.
- 6.12. Kledijvoorschriften gewestelijke rankingtoernooien : dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.
- 6.13. Voor een rankingtoernooi wordt gebruik gemaakt van de eindrankingtabel van het vorige seizoen en/of een tussentijdse rankingtabel. De tussentijdse tabellen zijn opgemaakt a.d.h. van resultaten behaald in (het) vorige toernooi(en) + de individuele resultaten van de interclubwedstrijden. In principe is de laatste speeldag die in aanmerking wordt genomen de voorlaatste speelweek.

'OPEN' A-REEKS

- 6.14. De A-reeks is OPEN voor alle spelers die zijn aangesloten bij de VSF vzw gewest Antwerpen. Ook spelers, die voor de B-reeks zijn ingeschreven, mogen deelnemen in de A-reeks.
- 6.15. Alleen via de A-reeks worden punten verdiend voor de jaarranking ! De behaalde punten in de B-reeks worden samengebracht voor de opmaak van een apart klassement.
- 6.16. Het spelschema wordt volgens de jaarranking opgemaakt met spelers in te vullen met rijen van minstens 8 wedstrijden per speelronde. Alleen voor het 1^{ste} toernooi wordt de top-8 aangeduid via de eindrangschikking van het vorige snookerseizoen.

De spelers op de seedingplaatsen 1 t.e.m. 8 worden in de 1/16^{de} finales ingeloot. Alle andere spelers worden steeds in voorliggende rijen ingeloot.

Vanaf 24 inschrijvingen ontvangt een geseede speler, die de eerste wedstrijd verliest, de punten van de vorige speelronde -1 punt.
- 6.17. Planning wedstrijden
 - 6.17.1. Alle voorrondewedstrijden worden op zaterdag afgewerkt
 - 6.17.2. Het vervolg van het toernooi met de 1/8^{ste} finales, de 1/4^{de} finales, de 1/2^{de} finales en de finale wordt steeds op zondag afgewerkt.
- 6.18. Alle wedstrijden worden t.e.m. de 1/4^{de} finales gespeeld naar Bof 5 frames. De 1/2^{de} finales worden gespeeld naar Bof 7 frames, de finale is een wedstrijd naar Bof 9 frames.

B-REEKS

- 6.19. De B-reeks is open voor alle spelers die zijn aangesloten bij de VSF gewest Antwerpen.
- 6.20. Voor de B-reeks kan men een voorkeurdag opgeven maar hier wordt geen rekening mee gehouden indien het wedstrijdschema dit niet toelaat.
- 6.21. De B-reeks start met groepswedstrijden waarna wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling volgen.
- 6.22. De samenstelling van de wedstrijdschema's van de B-reeks gebeurt als volgt :
- A. Bepaling reeksen gebeurt volgens de inschrijvingslijst met een minimum van 8 spelers per reeks.
- B. Bepaling aantal poules ;
- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
 - Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
 - Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
 - Vanaf 33 t.e.m. 48 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld
- C. Bepaling aantal reekshoofden ;
- Bij de samenstelling van het wedstrijdschema worden geen reekshoofden aangeduid.
- D. Via een loting worden de ingeschreven spelers evenredig verdeeld over de groepen. Bij een verwittigd forfait mag de wedstrijdleader alleen voor de start van een toernooi een laatst ingelote speler van een groep verplaatsen om een zo evenredig mogelijke verdeling van de groepen te bekomen.
- E. Bepaling aantal frames ;
- Ingeval 1 en 2 poules worden er per wedstrijd steeds 2 frames gespeeld
 - Ingeval 4 en meer poules geldt :
 - Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
 - Bij 4 en 5 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
 - Vanaf 6 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld
- F. De rangschikking van de groepen zal als volgt worden opgemaakt :
- (1) Meeste (frame)punten
 - (2) Meeste overwinningen
 - (3) Onderling resultaat
 - (4) Ingeval gelijkheid van onderling resultaat :
 - a. Bij gelijkheid van 2 spelers : een best of 5 Black Ball wordt gespeeld met alleen de zwarte bal op zijn spot geplaatst.
 - b. Bij gelijkheid van 3 of meer spelers : alle betrokkenen spelen 5 keer black ball tegen elkaar met de zwarte bal op zijn spot geplaatst. Iedere gewonnen black ball telt voor 1 punt. De rangschikking wordt opgemaakt met gewonnen punten shoot out.

Bij gelijkheid van 2 of meer spelers wordt de procedure van shoot out Bof 5 Black ball herhaald.
- G. Vervolg na de groepswedstrijden :
- Wanneer er maximum 6 spelers per poule zijn ingeloot dan gaan er 2 spelers per poule door naar de hoofdtabel met rechtstreekse uitschakeling.
 - Indien er een poule is met minstens 7 spelers dan gaan er 4 spelers per poule door naar de hoofdtabel met rechtstreekse uitschakeling.
 - De wedstrijden van de B-reeks worden t.e.m. de 1/4^{de} finales gespeeld naar 'Best of 3 frames', de 1/2^{de} finales en de finale worden gespeeld naar 'Best of 5 frames'.

6.23. Behalve voor gewestransking 0 wordt steeds bij elk rankingtoernooi voor de A- en de B-reeks tezamen een prijzenpot voorzien.

6.24. Tenzij in het toernooireglement anders is bepaald zal een algemeen inschrijvingsgeld worden gevraagd voor de deelname aan een toernooi. Het inschrijvingsgeld bedraagt :

- 20,00 € per speler in de A-reeks
- 15,00 € per spelers in de B-reeks
- Een speler die per gewestransking voor 2 reeksen inschrijft betaalt in totaal 25,00 €

Voor jongeren, die speelgerechtigd zijn in de categorie U18, bedraagt het inschrijvingsgeld steeds 5,00 € per toernooi.

Het volledige inschrijvingsgeld van de A- en de B-reeks, verminderd met maximum 1,00 € per ingeschreven speler, dient voor de aanvulling van de prijzenpot. De vermindering dient als tussenkomst in de organisatiekosten.

6.25. In de verschillende toernooien kan men de volgende RANKINGPUNTEN & PRIJZENGELDEN verdienen :

OVERZICHT	A-REEKS	
	Punten	Prijzengeld
Winnaar	175	19,00%
Runner-up	150	12,00%
1/2de finales	125	8,50%
1/4de finales	100	4,50%
1/8ste finales	85	-----
1/16de finales (2)	70	-----
1/16de finales (1)	55	-----
1/16de finales (0)	40	-----
Hoogste Break	-----	4,00%

	B-REEKS	
	Punten	Prijzengeld
Winnaar	110	7,50%
Runner-up	95	5,50%
1/2de finales	80	4,00%
1/4de finales	65	2,50%
1/8ste finales	57	-----
3de groep	50	-----
4de groep	45	-----
5de groep	40	-----
6de groep	35	-----

De percentages voor de berekening van de prijzengelden zijn indicatief en de bedragen worden afgerond.

Een vrijwillig forfait veroorzaakt een verlies van alle verworven punten en het recht op prijzengeld(en) en trofeeën.

Ingeval minder dan 16 inschrijvingen bij de A-reeks wordt het voorziene bedrag overgedragen naar de prijzenpot van de B-reeks.

OVERKOEPELENDE RANKINGTORNOOIEN

- 6.26. Richtlijnen (minimumvoorwaarden) aan de clubs en de uitbaters om een overkoepelend tornooi en/of kampioenschap te ontvangen.
- 6.26.1. Specificaties om een VK en/of een VR te ontvangen staan vermeld in het HR van VSF.
 - 6.26.2. Specificaties om een BSF-Ranking te ontvangen staan vermeld in het HR van BSF.
 - 6.26.3. Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet binnen het gewest Antwerpen te laten doorgaan.
 - 6.26.4. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleader uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
 - 6.26.5. Een wedstrijdleader moet gedurende de volle duur van een tornooi of kampioenschap voortdurend kunnen beschikken over het minimum aantal voorgeschreven snookertafels.
 - 6.26.6. Tenzij anders beslist door BSF of VSF zal een wedstrijdleader de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
 - 6.26.7. Een ontvangende club ontvangt van BSF of VSF een vergoeding als tussenkomst in de kosten van de wedstrijdleiding en de scheidsrechters.