

# Huishoudelijk Reglement Vlaamse SnookerFederatie vzw Uitbreidingen GEWEST ANTWERPEN geldig vanaf 17/08/2022

## HOOFDSTUK I – SPELREGELS

- 1.1. Bij interclubwedstrijden is elke aantredende speler verantwoordelijk voor toezicht en controle op de kledij van de tegenstander. Hij/ Zij neemt vrijwillig de taak op zich om elke afwijking van de voorschriften te melden via de rubriek opmerkingen op het wedstrijdformulier, VOORALEER een wedstrijd of een frame begint. Indien dit niet gebeurt, is men onderhevig aan dezelfde administratieve bestraffing als de overtreder(s).
- 1.2. Alleen bij de wedstrijden gewestelijk INTERCLUB en BEKER VAN ANTWERPEN is er een versoepeling van de kledijvoorschriften die aan spelers toelaat om met een poloshirt of een hemd met korte mouwen te spelen, op voorwaarde dat het volledige team aantreedt met eenzelfde poloshirt of hemd met korte mouwen.  
Indien slechts 2 spelers of minder een(zelfde) poloshirt dragen, worden zij niet-speelgerechtigd verklaard waardoor zij minstens de mogelijk gewonnen frames verliezen. Hierop kan een uitzondering worden gemaakt wanneer de bewuste ploeg kan aantonen laattijdig een VR te hebben moeten oproepen die zich door omstandigheden (werk, ...) niet heeft kunnen voorzien van een poloshirt (maar wel aantreedt in dresscode B).

## HOOFDSTUK II – GEWESTELIJKE INTERCLUBCOMPETITIE

- 2.1. Ploegen, die tegelijkertijd over 2 snookertafels (mogen) beschikken, KUNNEN inschrijven voor de gewestelijke interclubcompetitie.  
  
Ploegen, die bij hun inschrijving een schriftelijke aanvraag MET ARGUMENTATIE voegen, kunnen worden opgenomen in een hogere afdeling/reeks INDIEN er plaatsen beschikbaar zouden zijn.
- 2.2. Een ploeg en/of club kan voor de thuiswedstrijden van de interclubcompetitie als vaste speeldag kiezen uit maandag, dinsdag, woensdag of donderdag. De keuze van speeldag kan tijdens het seizoen niet worden gewijzigd.
- 2.3. Een ploeg dient met minstens 2 spelers aan te treden waarbij 1 van deze een 'vaste speler' moet zijn. Een 3<sup>de</sup> speler daarentegen moet uiterlijk om 20.15 uur in het lokaal aanwezig zijn. ALLE spelers dienen speelgerechtigd te zijn. Elke afwijking van deze regel is aantreden met een onvolledig team. (opmerking: dit is niet forfait geven van een volledig team!) Mits onderling overleg en uiteraard ook de goedkeuring van de betrokken ploegen mag men in alle afdelingen een wedstrijd altijd VROEGER laten beginnen. Zolang een team echter onvolledig is, speelt men een wedstrijd, dus bij gebrek aan een scheidsrechter, op slechts 1 tafel, tenzij de ploegen anders zouden overeenkomen.
- 2.4. Een wedstrijd kan mits uitdrukkelijke toestemming van beide partijen worden verplaatst naar een andere datum, Om een verandering van een speeldag te laten goedkeuren moet via het menu tornooien op de website en VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd steeds een aanvraag worden verstuurd naar de gewestelijke wedstrijdleider. De procedure die verder dient gevolgd is:
  - a. De ploeg, die met een verplaatsing instemt, bezorgt binnen 1 week aan de vragende ploeg minstens 2 en maximum 3 data om de wedstrijd te laten inplannen en doorgaan,
  - b. Een verplaatste wedstrijd dient binnen 1 maand na de geplande datum van de kalender te worden gespeeld.Wedstrijden van de laatste 2 speeldagen van de competitie mogen enkel worden verplaatst naar een datum die vroeger is dan de geplande speeldatum OF een andere dag in de voorziene speelweek.  
Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :
  - 2.4.1. de speeldag (nummer en/of geplande speeldatum)

- 2.4.2. de wedstrijd
- 2.4.3. de aanvrager + DE REDEN waarom
- 2.4.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft AANVAARD
- 2.4.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Een aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als een aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfait score of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

## 2.5. Speelgerechtigd :

Als een speler niet in het bezit is van een geldige lidkaart dan heeft hij/zij in principe géén recht om te spelen. Hoe moet men dit voorval in de praktijk oplossen ?

- A.) Het ontbreken van een lidkaart ALTIJD op het wedstrijdformulier vermelden.
- B.) Controleer op de website in het menu leden of een speler speelgerechtigd is of niet.
- C.) Voor een identificatie van de persoon vraagt men ter controle haar/zijn paspoort of een officieel document en noteert in de rubriek 'opmerkingen' samen met de naam en de voornaam liefst ook het paspoortnummer.

Als iemand zich nu bij het ontbreken van een geldige lidkaart tenslotte niet wil of kan legitimeren met een paspoort of een rijbewijs dan heeft een tegenstander het recht om dit te beschouwen als het vrijwillig geven van forfait.

- D.) Als later zou blijken dat een speler voor een wedstrijd toch officieel niet aangesloten en speelgerechtigd was, dan zullen de resultaten worden omgezet in een forfait score voor de betrokkene en mogelijk kan ook het team worden beboet.

Toegekende punten voor het individueel klassement zullen in ieder geval in mindering worden gebracht. Tevens behoort een uitsluiting van dit team voor het vervolg van de competitie tot de mogelijkheden.

- 2.6. Een speler met het statuut van VR mag tegen een team maximum 2 keer aantreden en dit in de heenronde en de terugronde samen. Als een schema van een reguliere competitie voorziet dat ploegen meer dan 2 keer tegen elkaar aantreden dan wordt het aantal verhoogd naar het aantal wedstrijden die worden gepland. Voor een competitie met dubbele confrontaties wil dit zeggen maximum 4 keer aantreden tegen een team gedurende de reguliere competitie.

## 2.7. Ploegenklassement:

Het ploegenklassement wordt samengesteld door in alle afdelingen per gewonnen frame 1 wedstrijd punt toe te kennen. De rangschikking van dit klassement wordt opgemaakt volgens het hoogst aantal gewonnen frames.

Bij gelijke stand wordt de rangschikking als volgt opgemaakt: de minst gespeelde wedstrijden, de meeste gewonnen wedstrijden, de meeste wedstrijden gelijk en dan de onderlinge wedstrijden voor de betreffende competitie.

Is de stand dan nog gelijk dan zal op neutraal terrein een testwedstrijd worden georganiseerd, indien een onderscheid mogelijk gevolgen heeft voor het stijgen of dalen.

## 2.8. Individueel klassement :

Bijkomend aan het ploegenklassement wordt er een individueel klassement opgemaakt. Dit klassement wordt samengesteld a.d.h.v. wedstrijd punten die een speler bij de interclubwedstrijden kan verdienen.

Voor het individuele klassement krijgt men bij een interclubwedstrijd voor een gewonnen frame:

- in de Ereafdeling	5,25 punten	x	6 frames =	31,50 punten max.
- in de 1 <sup>e</sup> afdeling	4,50 punten	x	5 frames =	22,50 punten max.
- in de 2 <sup>de</sup> afdeling	4,50 punten	x	4 frames =	18,00 punten max.
- in de 3 <sup>de</sup> afdeling	3,75 punten	x	4 frames =	15,00 punten max.
- in de 4 <sup>de</sup> afdeling	3,00 punten	x	4 frames =	12,00 punten max.

Opmerkingen :

- Voor reeksen die afwijken van een kalender met 14 ploegen per reeks wordt het aantal punten per gewonnen frame in verhouding herrekend voor de start van de competitie.

- Indien nodig geacht door de gewestraad worden de punten van de 'vliegende reserve' herleid naar het maximum aantal te spelen wedstrijden van de 'vaste speler' op een bepaald ogenblik.

## 2.9. Forfait :

2.9.1. Een ploeg, die zelf niet in de fout is gegaan, bekomt voor het ploegenklassement het maximum te winnen punten bij een forfait van de andere ploeg.

Indien een forfait op het einde van de interclubcompetitie invloed heeft op stijgen of dalen en/of op een afvaardiging of selectie van een ploeg dan kan een forfaitscore worden aangepast naar het gemiddeld behaalde punten.

Mochten beide ploegen in de fout gaan dan geldt steeds een nulresultaat, ook indien zij later alsnog onderling zouden instemmen om de wedstrijd te willen herspelen.

2.9.2. Een speler, die van een forfaitscore voor de ploeg geniet, kan voor het individuele klassement nooit meer punten verdienen dan zijn/haar gemiddelde, tenzij de gewestraad anders zou beslissen.

## 2.10. Toepassing miss-regel

De miss-regel is steeds in ALLE wedstrijden van toepassing.

Deze uitbreiding van de miss-regel is alleen van toepassing bij de gewestelijke interclubwedstrijden binnen het gewest Antwerpen.

Het oordeel van de scheidsrechter geldt steeds als basis voor de toepassing van de miss-regel ! De scheidsrechter oordeelt dus of er al dan niet een goede poging werd ondernomen en beslist op basis van dat oordeel of er al dan niet een miss gegeven wordt.

- In ere-afdeling wordt niet afgeweken van deze regel.
- In afdeling 1 en 2 kan een miss gegeven worden t.e.m. poging 3. Er zal geen miss meer worden gegeven indien de speler er bij poging 4 niet in slaagt om de objectbal te raken.
- In afdeling 3 en lager kan een miss gegeven worden t.e.m. poging 2. Er zal geen miss meer worden gegeven indien de speler er bij poging 3 niet in slaagt om de objectbal te raken.
- Indien een speler echter geen sportieve poging uitvoert om de objectbal te raken (bv. zeer duidelijk niet in de richting van de objectbal spelen, zeer duidelijk niet hard genoeg spelen...) dan mag de scheidsrechter ALTIJD een miss geven EN zonder beperking.

## 2.10. Wedstrijdresultaten :

De scores van een interclubwedstrijd moeten door de thuisploeg via de website [www.vsf-antwerpen.be](http://www.vsf-antwerpen.be) volledig worden ingevuld uiterlijk binnen 48 uur na de start van een wedstrijd.

Voor overtredingen kan steeds het tuchtreglement worden toegepast.

## 2.11. Origineel wedstrijdformulier

Het origineel van een wedstrijdformulier (witte kleur) dient door de club chronologisch in een map te worden bewaard op de locatie waar de betreffende interclubwedstrijden worden gespeeld. Ingeval controle en/of opvraging door de GR moet het origineel formulier onmiddellijk kunnen worden afgeleverd.

## HOOFDSTUK III – SPELERSKLASSEN

3.1. Elke competitieve speler krijgt een spelersklasse toegewezen die op alle momenten van een snookerseizoen kan wijzigen.

3.2. Voor specificaties raadpleeg het IR van VSF.

## HOOFDSTUK IV – STIJGERS EN DALERS

4.1. Ere-afdeling (algemene regel)

- Plaats 1 : Kampioen + afvaardiging naar het BK Ploegen
- Plaats 2 : Afvaardiging naar het BK Ploegen
- Plaats 12 speelt 'best of 25 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van de 1<sup>ste</sup> afdeling
- Plaatsen 13 en 14 en lager degraderen naar de 1<sup>ste</sup> afdeling

4.2. 1<sup>ste</sup> afdeling (algemene regel)

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de ere-afdeling
- Plaats 2 : Promotie naar de ere-afdeling
- Plaats 3 speelt 'best of 25 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de ere-afdeling
- Plaats 12 speelt 'best of 25 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van 2<sup>de</sup> afdeling
- Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar 2<sup>de</sup> afdeling

4.3. 2<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling
- Plaats 2 : Promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling
- Plaats 3 speelt 'best of 25 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 1<sup>ste</sup> afdeling
- Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 3<sup>de</sup> afdeling
- Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 3<sup>de</sup> afdeling

4.4. 3<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling
- Plaats 2 : Promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling
- Plaats 3 speelt 'best of 25 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 2<sup>de</sup> afdeling
- Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 4<sup>de</sup> afdeling
- Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 4<sup>de</sup> afdeling

4.5. 4<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)

- Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling
- Plaats 2 : Promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling
- Plaats 3 speelt 'best of 25 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 3<sup>de</sup> afdeling

4.6. Het maximum aantal stijgers of dalers, rechtstreeks of via een eindronde, bedraagt 3 ingeval toepassing van een competitiekalender met 12 ploegen of meer. In alle andere gevallen wordt het aantal beperkt tot 2 ploegen, m.u.v. barrages tegen een ploeg uit een afdeling waarin meerdere ploegen spelen (bv. afdeling 2 bevat 8 ploegen, afdeling 3 bevat 14 ploegen).

4.7. Indien er in een reeks, met uitzondering van de hoogste afdeling, meer dan 3 ploegen van eenzelfde club terecht zouden komen doordat 1 of meerdere ploegen van deze club vanuit een hogere afdeling degraderen dan zal (zullen) de laagst geklasseerde ploeg(en) op het einde van het seizoen automatisch zakken tot het maximum van 3 ploegen terug is bereikt. Door dergelijke ingreep zijn er minder rechtstreekse dalers uit deze reeks.

4.8. Ploegen zullen niet promoveren indien er reeds 3 ploegen van dezelfde club in een reeks zijn ingedeeld of indien er 3 ploegen in terecht komen door dalers van een hogere afdeling, uitgezonderd de lagere afdelingen.

- 4.9. Indien reeksen uitzonderlijk zouden worden aangevuld met één of meer ploegen dan wordt het aantal ploegen dat moet dalen van hoog naar laag automatisch verhoogd met dit aantal.
- 4.10. Onmiddellijk na afloop van de interclubcompetitie zal een nacompetitie (play-off) worden georganiseerd voor de aanduiding van bijkomende stijgers en dalers.  
Ploegen die niet in aanmerking komen voor promotie worden geweerd uit het wedstrijdschema.
- 4.11. Alle bepalingen en een wedstrijdschema van de play-off zullen zo snel mogelijk na afloop van de competitie aan de betrokken ploegen worden overgemaakt en algemene afspraken hiervoor zijn :
- 4.11.1. ALLE wedstrijden beginnen om 19.30 uur en alle ploegen starten met '0' ptn.
- 4.11.2. Een vaste speler, die voor het begin van de terugronde van de interclubcompetitie niet is aangesloten, kan door de GR worden geweerd om te mogen aantreden.
- 4.11.3. Een speler met het statuut van vliegende reserve mag volgens zijn spelersklasse aantreden indien hij/zij als vliegende reserve is aangesloten waarbij hij/zij max. 3 wedstrijden in een hogere afdeling heeft gespeeld. Wedstrijden gespeeld in 1 afdeling hoger worden niet meegerekend.
- 4.11.4. Een VR kan steeds een schriftelijk verzoek richten aan het gewestelijk secretariaat om te mogen aantreden.
- 4.11.5. Alle wedstrijden van de play-off worden gespeeld met rechtstreekse uitschakeling naar 'Best of 25 frames'. Een wedstrijd zal in 2 delen (speeldagen) worden opgesplitst nl. 12 en maximum 13 frames.
- 4.12. Ploegen, die door de sportieve resultaten van het afgelopen seizoen rechtstreeks promoveren, maar die bij de samenstelling van de reeksen afstand van afdeling vragen (promotie weigeren), starten het seizoen met minpunten (30 punten per ploeg).  
Rechtstreekse stijgers zijn steeds de nummers 1 en 2 van de eindrangschikking van een reeks + de winnaar van de play-off, indien bij aanvang van het seizoen een eindronde werd voorzien.
- 4.13. Bij de start van een nieuwe snookerseizoen wordt volgende procedure chronologisch gebruikt voor de samenstelling van de reeksen :
1. De afdelingen en/of reeksen worden gevormd met de eindrangschikking van het vorige seizoen waarbij ook de resultaten van de nacompetitie zijn verwerkt.
  2. Bij het afsluiten van de inschrijvingstermijn worden alle ploegen geschrapt die door een club niet meer werden ingeschreven.
  3. Het kader van de competitie wordt gemaakt met het vastleggen van het aantal ploegen per afdeling en mogelijk per reeks. Het streefdoel is 14 ploegen in een reeks. Als hiervan moet worden afgeweken is het minimum 8 ploegen en het maximum 16 ploegen in een reeks.
  4. Ploegen, die bij de inschrijving hebben gevraagd om 1 of meerdere afdelingen lager aan te treden, kunnen het 1<sup>e</sup> seizoen door de gewestraad worden geweigerd om te promoveren.
  5. Bijkomende stijgers :
    - a. Alle schriftelijke aanvragen om in een hogere afdeling te mogen aantreden van nieuw gevormde of versterkte ploegen worden opgelijst.  
Er wordt dan van de hoogste naar de laagste afdeling gekeken of er enerzijds een plaats vrij is en anderzijds of een opgelijste ploeg in het belang van een meerderheid van de ploegen van de lagere afdelingen hoger kan worden ingepast. Indien nodig wordt er een keuze gemaakt tussen meerdere kandidaten.

- b. Als er dan nog open plaatsen zijn dan worden bijkomende stijgers van de hoogste naar de laagste afdelingen ingevuld waarbij zoveel mogelijk zal worden gestreefd om de aantallen in de verschillende reeksen zo optimaal mogelijk te verdelen. Een vraag voor bijkomende promotie is geheel vrijblijvend en ploegen die niet willen stijgen worden daarvoor niet gesanctioneerd.

Een ploeg die bij de start van een seizoen niet ingaat op een uitnodiging om een afdeling hoger aan te treden, zal niet worden uitgenodigd om een plaats van een bijkomende stijger in te vullen.

Chronologisch zullen indien nodig worden gecontacteerd :

- de verliezer van de **play-off** of de 3<sup>de</sup> van de eindrangschikking
  - de 4<sup>de</sup> van de eindrangschikking
  - de 5<sup>de</sup> van de eindrangschikking
  - de 6<sup>de</sup> van de eindrangschikking
  - de 7<sup>de</sup> van de eindrangschikking
  - de 2<sup>de</sup> rechtstreekse daler van de hogere afdeling
  - de 1<sup>e</sup> rechtstreekse daler van de hogere afdeling
  - de volgende ploegen van de eindrangschikking
6. Eenmaal de reeksen zijn samengesteld worden de wedstrijdkalenders opgemaakt en tenzij fouten worden gevonden worden deze niet meer gewijzigd.

## HOOFDSTUK V – BEKER VAN ANTWERPEN (BvA)

- 5.1. De 1<sup>e</sup> ronde van de bekercompetitie is jaarlijks de sportieve start van het snookerseizoen. Datum van de wedstrijd wordt steeds tijdig doorgegeven aan de wedstrijdleider (sportief verantwoordelijke gewest Antwerpen).

Gezien het feit dat een aantal spelers dan nog de vakantieperiode afsluiten, kunnen deze wedstrijden bij tijdig verzoek van één van de betrokken partijen (d.i. uiterlijk 48 uur na de openingsvergadering van de clubs) worden verplaatst naar een andere datum, evenwel steeds ten laatste op de opgegeven dag die geldt als deadline van de speelronde.

Het resultaat van de wedstrijd wordt ten binnen 48u na de start van wedstrijd doorgegeven aan de wedstrijdleider (sportief verantwoordelijke gewest Antwerpen) met minimaal vermelding van:

- De uitslag in frames (punten per frame/ speler zijn niet nodig)
- De aangetreden spelers van beide ploegen

Dit kan uiteraard ook door een scan of duidelijke foto van het wedstrijdblad door te sturen.

- 5.2. Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleider.

Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

- 5.2.1. de speeldag
- 5.2.2. de wedstrijd
- 5.2.3. de aanvrager + DE REDEN waarom
- 5.2.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard
- 5.2.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfait-score of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

- 5.3. Er worden wedstrijden best of 13 frames gespeeld met de afspraken van de interclubcompetitie en de framescores duiden de uiteindelijke winnaar van de wedstrijd aan. Een eventueel beslissend 13<sup>e</sup> frame wordt gespeeld door een speler die aangeduid wordt binnen de ploeg

- 5.4. Vanaf de 1<sup>e</sup> speelronde is er een wedstrijdtable met rijen van 16, 32, 64 of 128 ploegen waarbij de thuisploeg bij loting wordt aangeduid t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales.

De wedstrijdtable start met rechtstreekse uitschakeling t.e.m. de finale en de wedstrijden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales worden gespeeld naar best of 13 frames. Voor de start van de 1/2<sup>de</sup> finales is er in aanwezigheid van de 4 ploegen een loting voor de samenstelling van het wedstrijdschema.

- 5.5. De wedstrijden worden gepland op een weekdag 's avonds met aanvang om 19.30 uur. Alleen mits onderling akkoord, het voldoen aan alle administratieve formaliteiten EN uiteraard goedkeuring van de wedstrijdleider, mag een wedstrijd op een andere datum of tijdstip worden gespeeld.

5.6. Een team is slechts speelgerechtigd als er

A. aan de basisbepalingen van de interclubcompetitie wordt voldaan, d.w.z. ;

- per bekerwedstrijd mag slechts 1 speler worden opgesteld met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE',
- een speler met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' mag voor slechts één (1) ploeg wedstrijden van de bekercompetitie spelen;

B. door ELKE aantredende speler aan volgende bijkomende verplichtingen wordt voldaan ;

- voor alle wedstrijden t.e.m. de 1/8<sup>ste</sup> finales: geen minimumverplichting voor aantreden bij de interclubwedstrijden
- vervolgens voor wedstrijden vanaf de 1/4<sup>de</sup> finales : minstens aan 1/3<sup>de</sup> van de tot dan geplande interclub-wedstrijden voor de ploeg hebben aangetreden

C. een speler door de gewestraad wordt gerechtigd om aan te mogen treden

5.7. Per afdeling verschil krijgt een speler van een lager gequoteerd team steeds een bonus en een speler van een hoger gequoteerd team steeds een handicap van 10 punten per te spelen frame. Deze punten dienen altijd voor aanvang van het frame op het scorebord te worden gezet, zoniet worden er tijdens of na een frame geen aanpassingen meer gedaan.

5.8. VSF Antwerpen voorziet een prijzenpot (vanuit werkingsmiddelen en sponsoring) voor dit toernooi. Het winnende team ontvangt 120 euro, de runner-up 90 euro en beide verliezend halve finalisten 60 euro.

5.9. Bij de toepassing van de kledijvoorschriften kan het dragen van een das of strik + een gilet worden verplicht vanaf de speelronde(n) dat de wedstrijden met een officiële scheidsrechter worden gespeeld (vanaf 1/2 finales).

5.10. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale van de bekercompetitie zullen worden gespeeld in de club van de winnaar van de vorige editie. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale worden gespeeld naar best of 19 frames. 1/2<sup>de</sup> finales en finale worden op 2 verschillende weekavonden in dezelfde week georganiseerd.

5.11. De trekking van de 1/2<sup>de</sup> finales dient te gebeuren door een aangesloten speler van de ontvangende snookerclub. De 2 ploegen die eerst uit de trommel komen, spelen tegen elkaar.



## HOOFDSTUK VI - GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN (GR) TOUR d'ANVERS

- 6.1. Richtlijnen (minimumvoorwaarden) aan de clubs en de uitbaters om een GR of kampioenschap te ontvangen.
  - 6.1.1. Een wedstrijdkalender moet gedurende de volle duur van het toernooi voortdurend kunnen beschikken **over minstens 2 snookertafels per snookerclub**.
  - 6.1.2. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleider uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
  - 6.1.3. Een wedstrijdleider zal de taken van zowel een toernooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
  - 6.1.4. Een ontvangende club zal alle kosten dragen indien deze niet door het gewest worden gedragen.
- 6.2. Gewestelijke toernooien worden jaarlijks toegewezen op de eerste gewestelijke vergadering (GV) van het seizoen.
  - 6.2.1. **Op de GV** kunnen de clubafgevaardigden melden of de club, die zij vertegenwoordigen, al dan niet een toernooi wil ontvangen.
  - 6.2.2. De GR in samenspraak met de GV is bevoegd om een club te weigeren op basis van de kwaliteit van de snookermaterialen en mogelijk de omstandigheden om in te snookeren.
  - 6.2.3. Een club dient aan de toelatingsvoorwaarden te voldoen, zoniet kan deze club geen GR ontvangen.
  - 6.2.4. De afgevaardigden van de clubs, die bevestigen om een GR te willen ontvangen, kunnen dan zonder enige verplichting tot inbreng van gelden een schriftelijk bod indienen.

De toewijzing van de GR gebeurt van het hoogste naar het laagste bod. Ingeval gelijkheid van bod bepaalt de rangschikking van de clubs de volgorde. Een bod zal worden toegevoegd aan een prijzenpot.

Na toewijzing van een GR mag deze club nog kiezen om een bijkomende organisatie **(andere toernooivorm)** te willen ontvangen.
  - 6.2.5. Als er een open plaats van een GR zou zijn, mogen steeds ALLE clubs met stemrecht en die aan de voorwaarden voldoen in het openbaar meebieden. Ook een club die reeds een GR kreeg toegewezen wordt toegelaten.
- 6.3. Alle competitieve spelers, die bij VSF vzw als lid van het gewest Antwerpen zijn ingeschreven en uiteraard speelgerechtigd zijn, kunnen inschrijven.

Spelers dienen zich steeds via de inschrijfmodule op de website van het gewest Antwerpen in te (laten) schrijven ! Inschrijven is mogelijk tot dinsdag 23.59 uur voor de start van een gewestranking.
- 6.4. Ingeval bescherming van een reekshoofd doen spelers automatisch afstand van elke mogelijkheid van voorkeur.
- 6.5. Voor alle toernooien ligt de verantwoordelijkheid voor het leveren van scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales van de finaleronde bij de gewestelijke scheidsrechterscommissie.
- 6.6. Een volledig schema van de loting zal vanaf de start van het toernooi in het organiserend lokaal en/of op de website van de vereniging worden geopenbaard.
- 6.7. Het gewest Antwerpen zal de kosten dragen i.v.m. de aankondigingen, de loting van het wedstrijdschema, de berichtgeving en mogelijk de scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales.

- 6.8. Per toernooi wordt inschrijvingsgeld gevraagd dat voor het grootste deel dient voor de aanvulling van het prijzengeld.
- 6.9. Kledijvoorschriften gewestelijke ranking-toernooien: dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.
- 6.10. 'Tour d'Anvers' is een reeks van 5 weekends met OPEN kwalificatietoernooien. Dit betekent dat er bij de kwalificatietoernooien geen reekshoofden zijn.
- 6.11. Bij elk kwalificatietoernooi kan een speler bij zijn/haar inschrijving een voorkeur geven in de rubriek opmerkingen nl. spelen op zaterdag of spelen op zondag. Als geen voorkeur wordt opgegeven dan zal de wedstrijdleider een inschrijving bij loting toewijzen aan een speeldag.
- 6.12. Bij een kwalificatietoernooi wordt alleen de reeksen van groepswedstrijden gespeeld. Groepen bestaan bij een loting steeds uit 5 of 6 spelers.

Bij een groep, die met minder dan 5 spelers start (bv. wegens forfait), speelt men onderling 3 frames en bij een groep, die uit 5 of meer spelers bestaat, speelt men onderling 2 frames.

- 6.13. Om tijdens een kwalificatietoernooi te kunnen aantreden, betaalt een speler telkens een totaal inschrijvingsgeld van 20,00 €. Van dit bedrag is 15,00 € voor de vorming van een prijzenpot per groep van een kwalificatietoernooi en 5,00 € per speler gaat naar de ontvangende club en/of de uitbater.

De verdeling van de prijzenpot per groep is als volgt:

PLAATS 1	40 euro
PLAATS 2	25 euro
PLAATS 3	15 euro
PLAATS 4	
PLAATS 5	
PLAATS 6	

PLAATS 1	40 euro
PLAATS 2	25 euro
PLAATS 3	15 euro
PLAATS 4	
PLAATS 5	

PLAATS 1	30 euro
PLAATS 2	20 euro
PLAATS 3	10 euro
PLAATS 4	

Per groep wordt door de ontvangende snookerclub een naturaprijs voor een lucky loser verloot.

6.14. De rangschikking van de groepen zal als volgt worden opgemaakt:

- (1) Meest behaalde framepunten
- (2) Meeste overwinningen
- (3) Onderling resultaat
- (4) HB 30+
- (5) Ingeval gelijkheid van onderling resultaat:

- a. Bij gelijkheid van 2 spelers: een best of 5 Black Ball wordt gespeeld met alleen de zwarte bal op zijn spot geplaatst.
- b. Bij gelijkheid van 3 of meer spelers: alle betrokkenen spelen 5 keer black ball tegen elkaar met de zwarte bal op zijn spot geplaatst. Iedere gewonnen black ball telt voor 1 punt. De rangschikking wordt opgemaakt met gewonnen punten shoot out.

Bij gelijkheid van 2 of meer spelers wordt de procedure van shoot out Bof 5 Black ball herhaald.

6.15. Wanneer alle wedstrijden van een groep volledig zijn afgewerkt dan worden volgende punten toegekend:

Rang 1	100 punten
Rang 2	85 punten
Rang 3	70 punten
Rang 4	60 punten
Rang 5	50 punten
Rang 6	40 punten

6.16. Na de kwalificatietoernooien wordt een eindrangschikking opgemaakt. Bij gelijkheid van punten van deze eindrangschikking wordt chronologisch rekening gehouden

- de meest behaalde punten,
- de hoogst bereikte plaats in een speelronde,
- de meeste deelnemingen,
- HB vanaf 30+

als er dan nog gelijkheid is dan bepaalt een loting de volgorde van de eindrangschikking.

6.17. Na het afwerken van alle kwalificatietoernooien wordt de top-32 uitgenodigd die minstens 2 kwalificatietoernooien hebben gespeeld om tijdens een finaleronde mee te dingen naar een eindprijzenpot. Bij effectief deelnemen, dient er enkel 5 euro betaald te worden aan de uitbater.

Voor de finaleronde zijn er 16 reekshoofden die worden aangeduid door de eindrangschikking van de kwalificatietoernooien. De finaleronde wordt gespeeld met rechtstreekse uitschakeling.

In de finaleronde worden wedstrijden van 1/16 en 1/8 finales gespeeld naar best of 5 frames. 1/4 finales worden gespeeld naar best of 7 frames. 1/2 finales worden gespeeld naar best of 9 frames. De finale is een wedstrijd naar best of 11 frames.

De wedstrijden t.e.m. 1/4 finales gaan door op zaterdag (evt. in verschillende clubs), de wedstrijden van 1/2 finales en finale gaan door op zondag (in dezelfde club).

6.18. Een eindprijzenpot wordt gevormd met werkingsgelden van het gewest + mogelijke sponsorgelden. De eindprijzenpot wordt als volgt verdeeld:

TOTAAL EINDPRIJZENPOT			
RANG	AANTAL	BEDRAG	TOTAAL
Winnaar	1	300,00 €	300,00 €
Runner Up	1	175,00 €	175,00 €
1/2 <sup>de</sup> finalist	2	100,00 €	200,00 €
1/4 <sup>de</sup> finalist	4	75,00 €	300,00 €
1/8 <sup>ste</sup> finalist	8	50,00 €	400,00 €
1/16 <sup>d</sup> e finalist	16	30,00 €	480,00 €
Hoogste break	1	75,00 €	75,00 €
<b>TOTAAL</b>	<b>33</b>		<b>1 930,00 €</b>

Een vrijwillig forfait veroorzaakt een verlies van alle verworven punten en het recht op prijzengeld(en) en trofeeën.

Voor de hoogste break worden ook de kwalificatiespeeldagen meegenomen.

6.19. Kledijvoorschriften: dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.

6.20. Scheidsrechters zullen tijdens de finaleronde aantreden. De kost van +/- 400,00 € wordt volledig gedragen door het gewest Antwerpen.

6.21. De gewestelijke wedstrijdleider of zijn/haar vervanger doet liefst in aanwezigheid van derden een loting. De wedstrijdleiding van een eindtoernooi wordt gedaan door de wedstrijdleider (sportief verantwoordelijke Gewest Antwerpen).

## HOOFDSTUK VII – 6-Reds

- 7.1. Per seizoen zal het gewest Antwerpen trachten om **3 tornooien** 6-reds te organiseren die alleen toegankelijk zijn voor aangesloten leden van het gewest. De data van alle tornooien worden bekendgemaakt via de overkoepelende tornooikalender.
- 7.2. Een club, die een gewestelijk tornooi 6-reds wenst te ontvangen, zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 7.3. Een speler kan via de inschrijfmodule van de website van het gewest Antwerpen inschrijven tot dinsdag 23:59 uur voorafgaand aan het weekend van de start van een tornooi. De samenstelling van de wedstrijdschema's gebeurt door de gewestelijke wedstrijdleder.
- 7.4. Bij elk tornooi dient een speler voor de start van zijn/haar wedstrijd een inschrijvingsgeld te betalen van 15,00 €. Hiervan vloeit 5,00 € naar de uitbater en 10,00 € naar de vorming van een eindprijzenpot die op het einde van het tornooi volledig wordt uitgekeerd.
- 7.5. Bij elk forfait dient een speler minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 7.6. Voor alle tornooien is er een open loting voor de samenstelling van de wedstrijdschema's, d.w.z. dat er geen reekshoofden zijn die een bescherming krijgen.
- 7.7. Structuur van deze tornooien is dat wordt gestart met groepswedstrijden en de eindfase wordt gespeeld met rechtstreekse uitschakeling
- 7.8. Specifieke regels bij 6-Reds:
  - a. Bij aanvang van een frame worden slechts 6 rode ballen (i.p.v. 15) op de snookertafel geplaatst. In de standaard driehoek en op dezelfde plaats worden enkel de 6 rode ballen het dichtste bij de roze bal gelegd.
  - b. Alle andere regels van het snooker blijven hetzelfde uitgezonderd :

The New IBSF 6 Red Snooker Rule to be followed. The usual Rules of Snooker apply with the following exceptions.

    1. *There will be no more than 5 consecutive 'Foul and a Miss' calls at any one time.*
    2. *After 4 consecutive 'Foul and a Miss' calls, the referee will warn the offending player that should a 'Foul and a Miss' be called again, the following options are available to the non-striker.*
      - (a) *He can play from where the balls have come to rest.*
      - (b) *He can ask his opponent to play from where the balls have come to rest.*
      - (c) *He can place the cue-ball anywhere on the table, but this option cannot be taken if play has reached the 'Snookers required' stage.*
    3. *The player cannot snooker behind a nominated colour at any time. (Including when playing a colour after potting a red or a free-ball nominated as a red.)*
- 7.9. Deze tornooien worden gespeeld met een kwalificatie in poules en nadien een tabel met rechtstreekse uitschakeling.

De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :

- Aantal punten (gewonnen frames)
- Aantal gewonnen wedstrijden
- Onderling resultaat
- Bij gelijke score wordt een black ball shoot-out gespeeld (best of 5)

Bepaling aantal poules:

- Het minimum aantal deelnemers is 8 spelers
- Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
- Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
- Vanaf 32 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld

Aantal frames per wedstrijd in de poules:

- Bij 4 en 5 spelers per poule worden er onderling 3 frames gespeeld
- Vanaf 6 spelers per poule worden er onderling steeds 2 frames gespeeld

Verloop van het toernooi na de poules: Alle wedstrijden in de knock-out fase (inclusief de finale) worden naar 'best of 7 frames' gespeeld.

7.10 Het toernooi zal steeds aanvangen op zaterdag en afhankelijk van het aantal deelnemers zal het volledig afgewerkt worden op zaterdag of zal een deel van de eindfase op zondag gespeeld worden.

7.11 De prijzenpot wordt als volgt verdeeld:

<b>RANG</b>	<b>AANTAL</b>	<b>%</b>
Winnaar	1	35%
Runner Up	1	25%
1/2 <sup>de</sup> finalist	2	15%
HB	1	10%
<b>TOTAAL</b>	<b>5</b>	

7.12 Kledijvoorschriften: dresscode C (het dragen van een poloshirt, een hemd met korte mouwen of niet-eenkleurig hemd zijn toegestaan).

7.13 Scheidsrechters zullen tijdens de finale aantreden. De kost wordt volledig gedragen door het gewest Antwerpen.

## HOOFDSTUK VIII – Doubles

- 8.1 Per seizoen zal het gewest Antwerpen trachten om **2 tornooien** Doubles te organiseren die alleen toegankelijk zijn voor speelgerechtigde leden van het gewest. De data van alle tornooien worden bekendgemaakt via de overkoepelende tornooikalender.
- 8.2 Een club, die een gewestelijk tornooi Doubles wenst te ontvangen, zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 8.3 Een **ploeg** kan via de inschrijfmodule van de website van het gewest Antwerpen inschrijven tot dinsdag 23:59 uur voorafgaand aan het weekend van de start van een tornooi. De samenstelling van de wedstrijdschema's gebeurt door de gewestelijke wedstrijdleder.
- 8.4 Bij elk tornooi dient een ploeg voor de start van hun wedstrijd een inschrijvingsgeld te betalen van 25,00 €. Hiervan vloeit 5,00 € naar de uitbater en 20,00 € naar de vorming van een eindprijzenpot die op het einde van het tornooi volledig wordt uitgekeerd.
- 8.5 Bij elk forfait dient een ploeg minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 8.6 Voor alle tornooien is er een open loting voor de samenstelling van de wedstrijdschema's, d.w.z. dat er geen reekshoofden zijn die een bescherming krijgen.
- 8.7 Structuur van deze tornooien is een tabel met rechtstreekse uitschakeling, waarbij er na de eerste ronde ook een verliezersronde wordt opgemaakt. Alle wedstrijden in de knock-out fase (inclusief de finale) worden naar 'best of 5 frames' gespeeld.
- 8.8 Specifieke regels bij Doubles:**
- a. Het betreft standaard Doubles en geen Scottish Doubles. Iedere speler komt om de beurt aan tafel en vervolledigt zijn eigen break.
- 8.9 De prijzenpot wordt als volgt verdeeld:

<b>RANG (per team)</b>	<b>AANTAL</b>	<b>%</b>
Winnaar	1	35%
Runner Up	1	25%
1/2 <sup>de</sup> finalist	2	15%
HB	1	10%
<b>TOTAAL</b>	<b>5</b>	

Het winnende team van de verliezersronde ontvangt een naturaprijs.

- 8.10 Kledijvoorschriften: dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.
- 8.11 Scheidsrechters zullen tijdens de finale aantreden. De kost wordt volledig gedragen door het gewest Antwerpen.

## HOOFDSTUK IX – OVERKOEPELENDE RANKINGTORNOOIEN

Richtlijnen (minimumvoorwaarden) aan de clubs en de uitbaters om een overkoepelend tornooi en/of kampioenschap te ontvangen.

- 9.1 Specificaties om een VK en/of een VR te ontvangen staan vermeld in het HR van VSF.
- 9.2 Specificaties om een BSF-Ranking te ontvangen staan vermeld in het HR van BSF.
- 9.3 Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet binnen het gewest Antwerpen te laten doorgaan
- 9.4 Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleader uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
- 9.5 Een wedstrijdleader moet gedurende de volle duur van een tornooi of kampioenschap voortdurend kunnen beschikken over het minimum aantal voorgeschreven snookertafels.
- 9.6 Tenzij anders beslist door BSF of VSF zal een wedstrijdleader de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
- 9.7 Een ontvangende club ontvangt van BSF of VSF een vergoeding als tussenkomst in de kosten van de wedstrijdleiding en de scheidsrechters.